

ΤΕΙ ΣΕΡΡΩΝ  
ΣΤΕΦ  
ΤΜΗΜΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ &  
ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΩΝ  
Προγραμματισμός ΙΙ

### ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ 3 – ΕΡΓΑΣΙΑ ΓΙΑ ΤΟ ΣΠΙΤΙ

Σε ένα εργαστήριο αξιολόγησης υλικού προσωπικών υπολογιστών πραγματοποιούνται δοκιμές σε ένα μοντέλο εκτυπωτή. Στις δοκιμές χρησιμοποιούνται  $N=5$  έγγραφα. Η ονομαστική ταχύτητα εκτύπωσης του συγκεκριμένου μοντέλου είναι 12 σελίδες / λεπτό, όμως αν οι σελίδες εκτύπωσης είναι πάνω από 200 τότε η ταχύτητα εκτύπωσης πέφτει στις 10 σελίδες/ λεπτό, ενώ αν υπερβαίνουν τις 1000 τότε η ταχύτητα εκτύπωσης πέφτει στις 8 σελίδες/ λεπτό.

Π.χ. αν οι σελίδες εκτύπωσης είναι 850, οι 200 πρώτες τυπώνονται με ταχύτητα 12 σελίδες/ λεπτό και οι υπόλοιπες 650 με ταχύτητα 10 σελίδες/ λεπτό.

Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο:

A) Θα διαβάξει το πλήθος των σελίδων που θα εκτυπωθούν για κάθε ένα από τα 5 έγγραφα και θα τα αποθηκεύει σε ένα πίνακα page.

B) Θα εμφανίζει το χρόνο εκτύπωσης κάθε εγγράφου (σε λεπτά)

Να χρησιμοποιηθούν οι συναρτήσεις:

- void gettdata(int p[])  
για την εισαγωγή των δεδομένων στον πίνακα
  
- float calcTime(int pages)  
για τον υπολογισμό του χρόνου εκτύπωσης ενός εγγράφου